

Score		
Cibles	IPSC	3
	Métallique	1
	Bober	1
Nbre de point max		75 points
Nbre de coup mini		15 cps

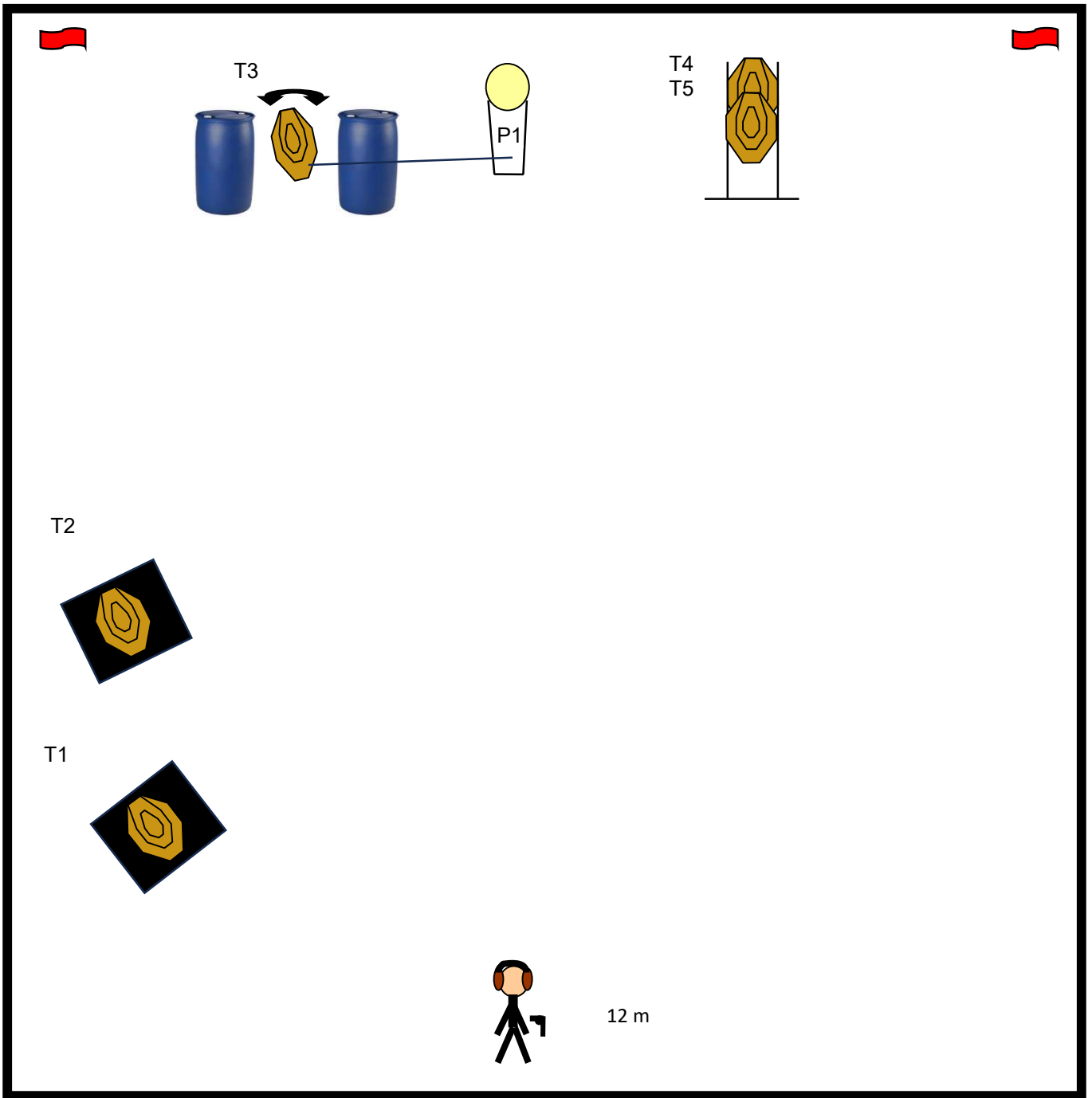
STAGE 01

Le 15 - 15 - 45



25m Gauche

Start / Stop	Au signal de départ / 15 secondes
Pénalité	Angles de sécurité, doigt dans le pontet
Position de départ	Arme approvisionnée non chargée, départ 45°
Procédure	Au signal sonore, Tirer les cibles dans l'ordre suivant: T1 – T2 – P1 et T3 – T1 – T2 – T4 et T5
Note	Le tireur doit tirer 2 coups par cible IPSC. Les cibles métalliques doivent tomber pour être comptabilisées. Les cibles P1 – T3 et T4 – T5 ne peuvent être tirées qu'après avoir tiré T1 et T2 1 seul chargeur garni de 15 cartouches maximum.
Angle	Comme expliqué



Score		
Cibles	IPSC	3
	Métallique	1
	Coucou	1
Nbre de point max	75 points	
Nbre de coup mini	15 cps	

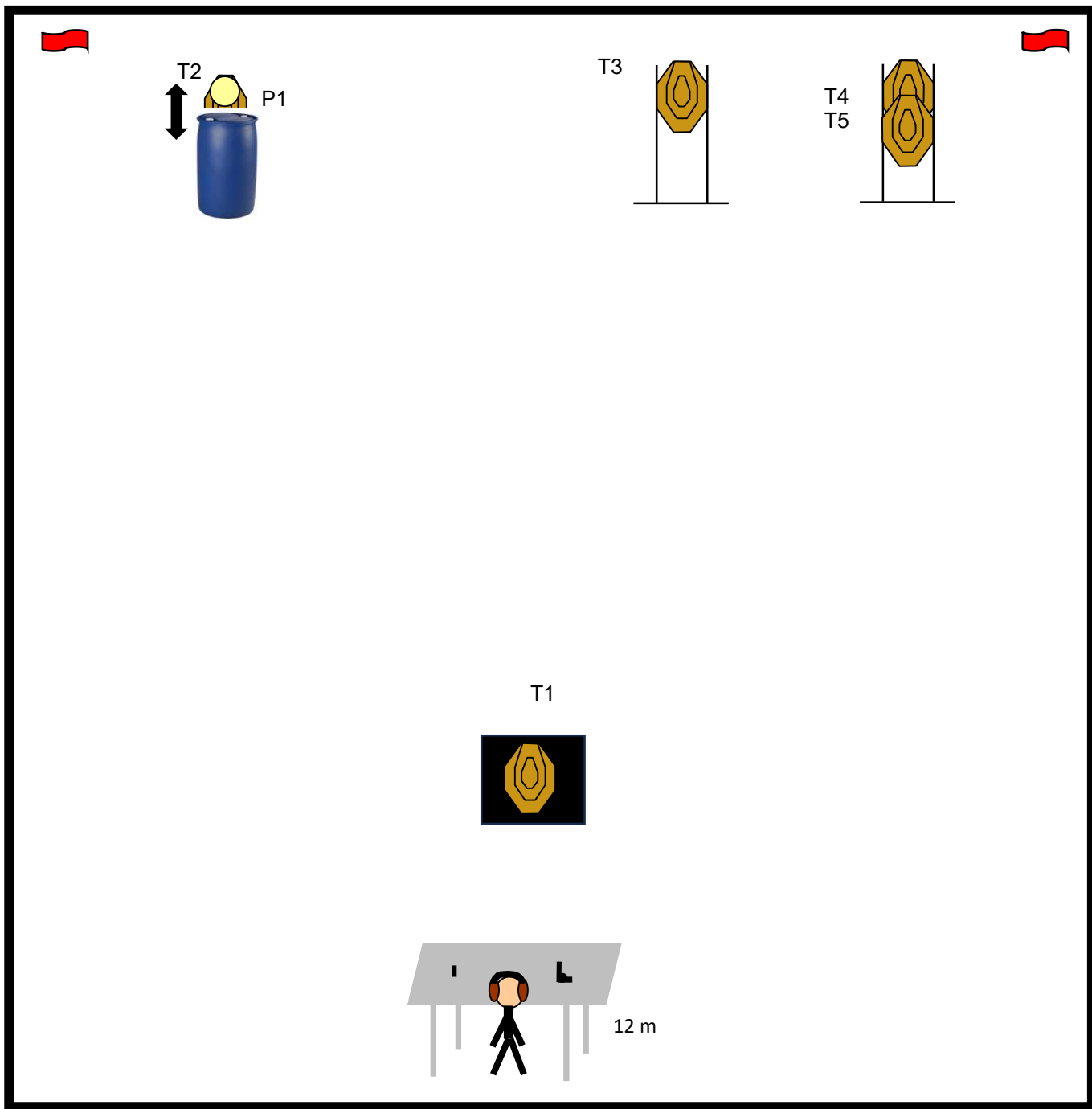
STAGE 02

Le 15 - 15 - Table



25m Droite

Start / Stop	Au signal de départ / 15 secondes
Pénalité	Angles de sécurité, doigt dans le pontet
Position de départ	Arme vide posée sur la table, chargeur garni posé sur la table
Procédure	Au signal sonore, Tirer les cibles dans l'ordre suivant: T1 – P1 et T2 – T1 – T3 – T1 – T4 et T5
Note	Le tireur doit tirer 2 coups par cible IPSC. Les cibles métalliques doivent tomber pour être comptabilisées. Les cibles P1 – T2 – T3 et T4 ne peuvent être tirées qu'après avoir tiré T1 1 seul chargeur garni de 15 cartouches maximum.
Angle	Comme expliqué



STAGE 03

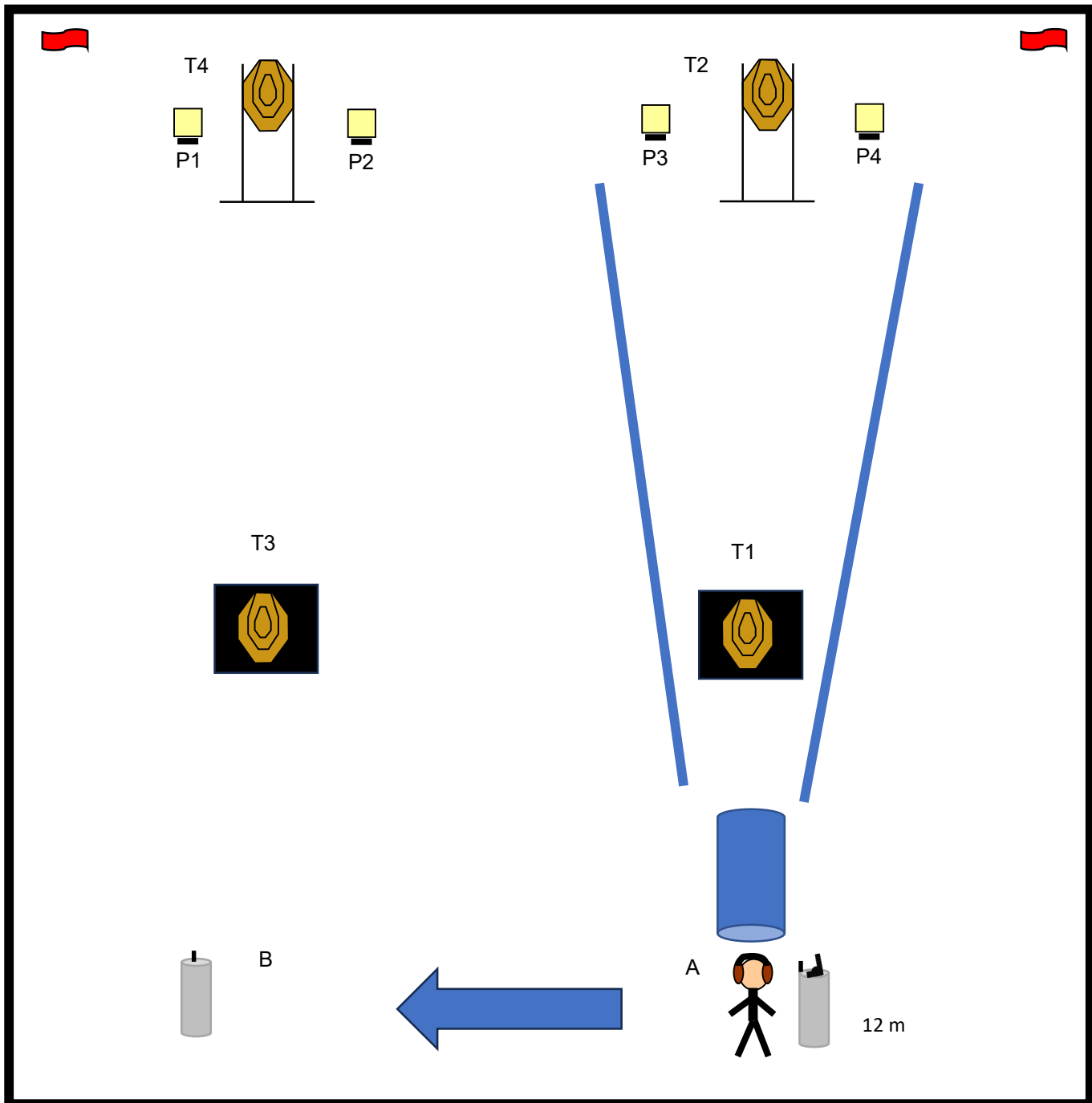
Le Reload



25m Gauche

Score		
Cibles	IPSC	4
	Métallique	4
Nb de point max		60 points
Nb de coup mini		12 cps

Start / Stop	Au signal de départ / 15 secondes
Pénalité	Angles de sécurité, doigt dans le pontet
Position de départ	Arme vide posée sur la table avec 1 chargeur garnis au poste A et 1 chargeur garnis au poste B
Procédure	Au signal sonore, Tirer les cibles position A à genou et position B freestyle
Note	Le tireur doit tirer 2 coups par cible IPSC. Les cibles métalliques doivent tomber pour être comptabilisées. Déplacement obligatoire du poste A vers le poste B arme vide. 2 chargeurs garnis de 6 cartouches maximum.
Angle	Comme expliqué



STAGE 04

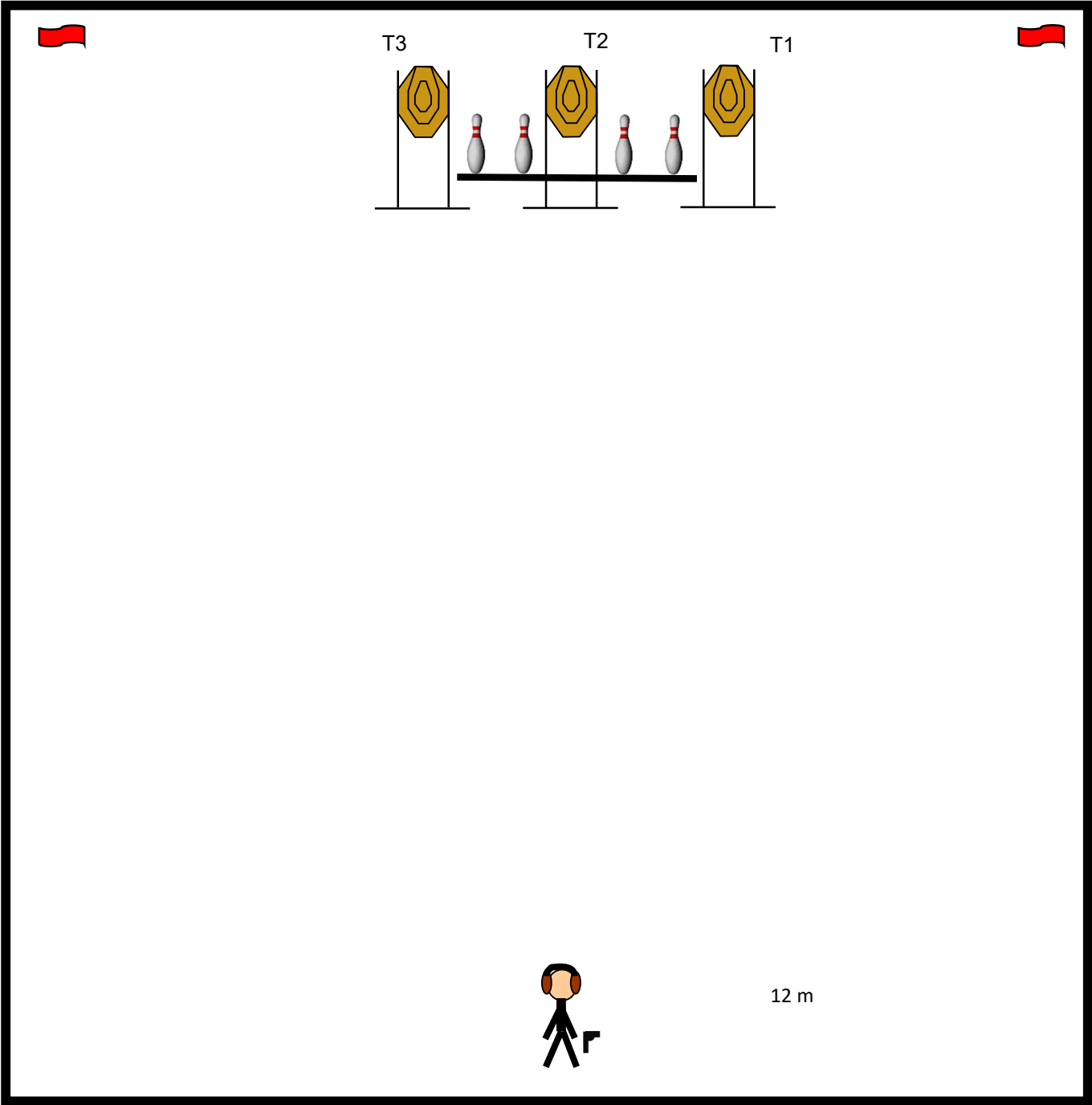
John Weak Hand



25m Droite

Score		
Cibles	IPSC	3
	Quille	4
Nb de point max		50 points
Nb de coup mini		10 cps

Start / Stop	Au signal de départ / 15 secondes
Pénalité	Angles de sécurité, doigt dans le pontet
Position de départ	Arme approvisionnée chargée départ 45°
Procédure	Au signal sonore, tirer l'ensemble de la main faible.
Note	Le tireur doit tirer 2 coups par cible IPSC. Les quilles doivent tomber pour être comptabilisées. 1 seul chargeur garni de 15 cartouches maximum.
Angle	Comme expliqué



STAGE 05

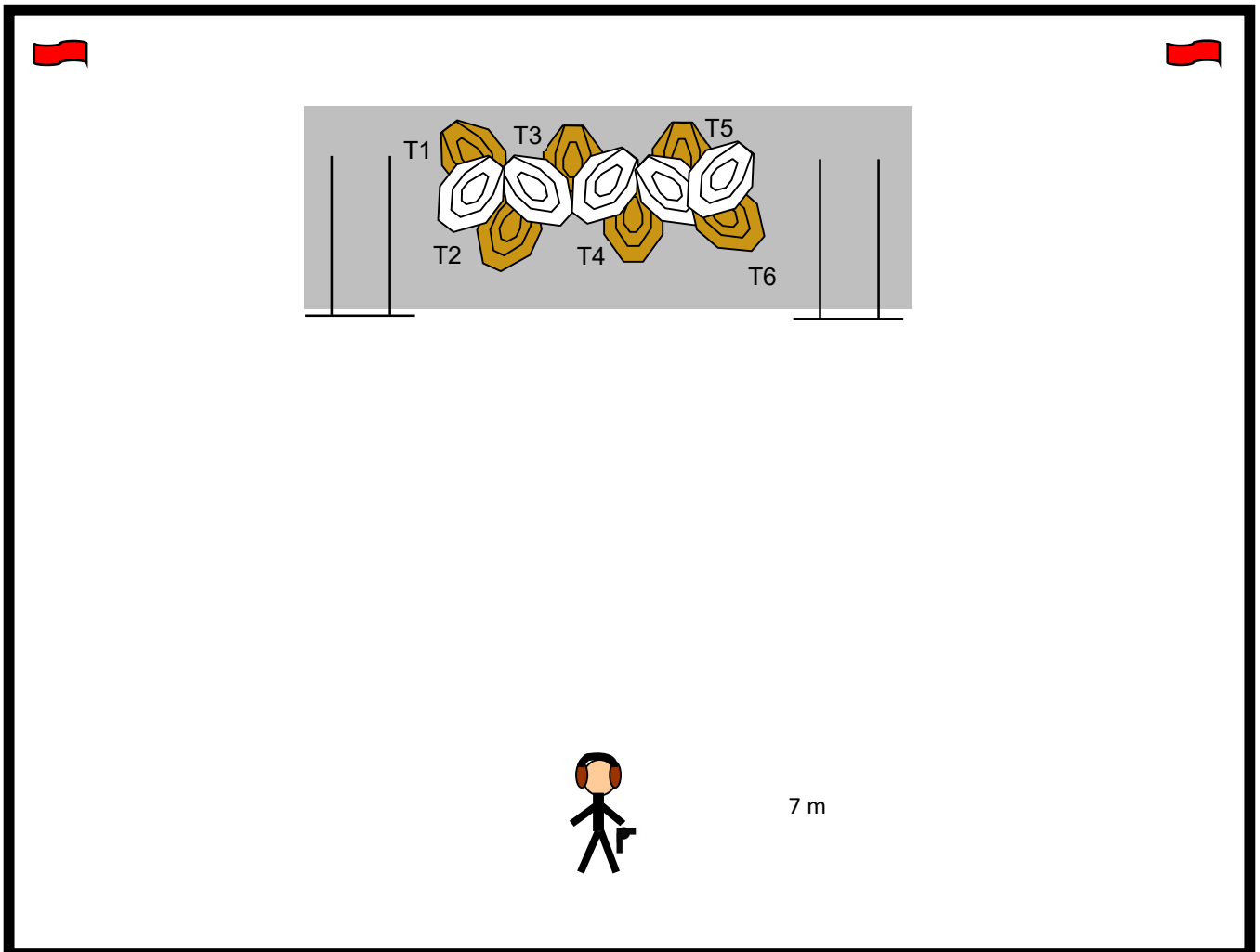
John Week Challenge

ou le Dam's Challenge



50m Droite

Score		
Cibles	IPSC	7
	No Shoot	5
Nbre de point max		
Nbre de coups mini		18 cps
Start / Stop	Au signal de départ / 10 secondes	
Pénalité	Angles de sécurité, doigt dans le pontet	
Position de départ	Arme approvisionnée, chargée départ 45°	
Procédure	Au signal sonore, enjoy	
Note	Le tireur doit tirer 3 coups minimum par cible IPSC. 1 seul chargeur garni de 18 cartouches maximum.	
Angle	Comme expliqué	



Score		
Cibles	IPSC	6
Nbre de point max		
Nbre de coups mini		12 cps

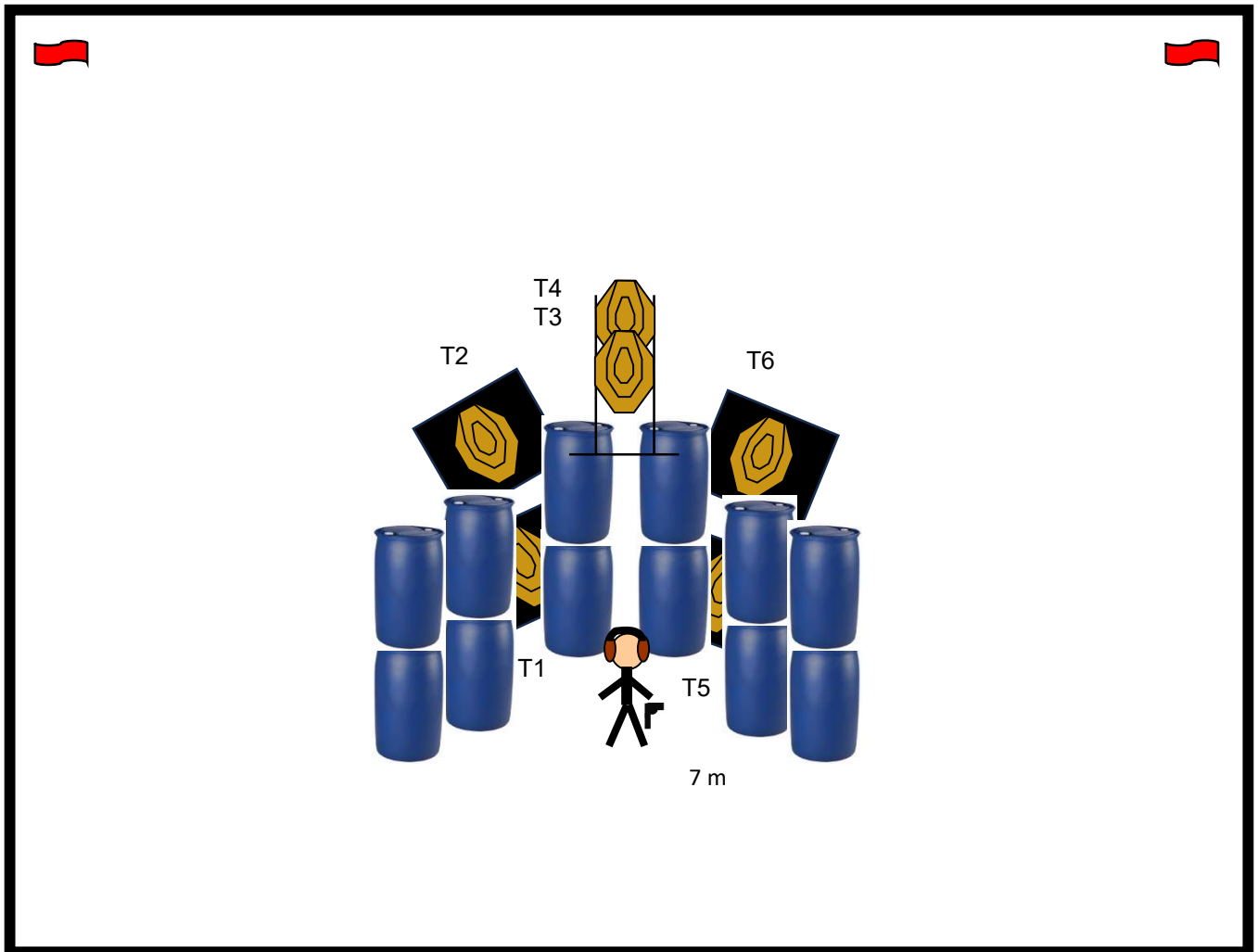
STAGE 06

Windows



50m Gauche

Start / Stop	Au signal de départ / 10 secondes
Pénalité	Angles de sécurité, doigt dans le pontet
Position de départ	Arme approvisionnée non chargée, départ 45°
Procédure	Au signal sonore, enjoy
Note	Le tireur doit tirer 2 coups minimum par cible IPSC. 1 seul chargeur garni de 18 cartouches maximum.
Angle	Comme expliqué



STAGE 07

Le parcours



Alvéole

Score		
Cibles	IPSC	14
Nbre de point max		
Nbre de coups mini		28 cps
Start / Stop		Au signal de départ / Au dernier coup tiré
Pénalité		Angles de sécurité, doigt dans le pontet
Position de départ		Arme vide et chargeur garnis posés sur la table
Procédure		Au signal sonore, tirer les cibles face aux situations A – B – C – D. Déplacement obligatoire avec arme vide
Note		Le tireur doit tirer 2 coups minimum par cible IPSC. 1 seul chargeur garni de 4 cartouches maximum au poste A 1 seul chargeur garni de 8 cartouches maximum au poste B 1 seul chargeur garni de 8 cartouches maximum au poste C 1 seul chargeur garni de 8 cartouches maximum au poste D
Angle		Comme expliqué

